

Název hry: Dostaň se ze sítě!

Hra je určena pro 5 hráčů a jednoho administrátora (učitele?).

Doporučený věk: 13 – 15 let

Čas trvání: 45 minut

Hra obsahuje:

- 1 hrací plán
- 5 figurek
- 60 karet s otázkami
- 60 žetonů
- „káču“ pro postup
- seznam správných odpovědí



Všechny figurky jsou před začátkem hry umístěny na startovním poli, které je v rozích pětiúhelníku.

Na začátku hry se na hrací pole rozloží náhodně karty s otázkami. Karty jsou otočené pavoukem nahoru a rozmisťuje je administrátor hry. Ten také čte otázky z karet a kontroluje během hry správnost odpovědí – vydává žetony za správnou odpověď. Shromažďuje karty se zodpovězenými otázkami.

Na začátku hry se první figurka umisťuje na startovní pole okamžitě. Pořadí figurek při hře se určí pomocí „káči“ (možnost: komu padne „Postup o dvě pole.“ začíná). Ostatní pokračují ve směru hodinových ručiček

Cílem hry je dovést svou figurku ze startovního pole do **cílového domečku** uprostřed hracího plánu.

To lze pouze tak, že hráč získá během cesty minimálně 10 žetonů za správné odpovědi.

Vyhrává ten hráč, který se první dostane do **cílového domečku**. Ostatní hráči po té pokračují ve hře a hrají tak o další pořadí.

Každý hráč posune při svém tahu figurku o tolik políček, kolik jich padlo při jeho točení „káču“. Skončí-li s figurkou na políčku obsazeném cizí figurkou, je tato odstraněna ze hry a vrácena zpět na startovní pole. Hráč, který figurku odstranil, už neodpovídá na otázku. Hráč, jehož figurka byla vrácena, odevzdá polovinu již získaných žetonů hráči, který ho „odstranil“ a druhou polovinu administrátorovi. Hráč může žetony i dlužit.

Karty se zodpovězenými otázkami odebírá administrátor z hracího pole. Na každou otázku lze odpovědět jen jednou. Pokud by nastala situace, že hráč nemá na hracím poli kartu, na kterou by mohl postoupit, administrátor doplní karty na všechny volná políčka.

Hra byla odzkoušena na čtveřici hrajících. Hráč vyhrál po 30 minutách.

Dostaň se ze sítě!

Mnoho zdaru ti přeje Aneta, Natka, Eliška, Jirka a Michal