

ve spolupráci s



vyhlašuje soutěž

**“Příběhy ukryté v mapách”**

******

Cílem soutěže je přiblížit a zatraktivnit středoškolačkám a středoškolákům problematiku tvorby map, kartografie, geografie a obecně dat v prostoru. Právě díky sběru a zpracování prostorových dat je možné analyzovat celou řadu událostí a jevů kolem nás. To je samo o sobě klíčové např. v pochopení zákonitosti přírodních procesů, dopadů lidské činnosti na ně, či podpoře rozvoje celé řady profesí. Současně může být práce s prostorovými daty pro celou řadu z nás zdrojem zábavy a inspirace.

**Co jsou prostorová data a geografické informační systémy?**

Většina objektů a jevů reálného světa se vyskytuje na některém místě zemského povrchu (např. strom, dům, řeka) nebo má k tomuto místu vztah (občan má někde trvalé bydliště, výrobek byl vyroben v určité továrně, atd.). Zároveň se tyto objekty vyskytují v daném prostoru společně s mnoha dalšími objekty a navzájem se ovlivňují. Proto je znalost umístění a vzájemných prostorových souvislostí mezi objekty velmi důležitá a může hrát důležitou roli v řadě oborů lidské činnosti, od návrhu umístění jaderné elektrárny až po návrh sítě cyklostezek, včetně vyhodnocení její úspěšnosti.

Prakticky to znamená, že v našich datech v počítači musíme mít zaznamenáno obojí současně, tj. jak vlastní údaje o objektu, tak údaje o jeho poloze. Tomuto typu dat říkáme **prostorová data** a počítačovému systému, ve kterém je můžeme zobrazit, spravovat a analyzovat, říkáme **geografický informační systém**, zkráceně GIS ([www.wikipedia.org](https://cs.wikipedia.org/wiki/Geografick%C3%BD_informa%C4%8Dn%C3%AD_syst%C3%A9m)).

Příkladů zpracování a využití prostorových dat pomocí GIS je celá řada. Lze je například nalézt v nejrůznějších [oborech lidské činnosti](https://www.arcdata.cz/oborova-reseni/gis-v-oborech) nebo ve formě [tištěných](https://www.kartografie.cz/) či [webových map](https://mapy.cz/zakladni?x=15.5833000&y=49.4000000&z=11).

**Co je mapa s příběhem (StoryMaps)?**

Jde o jeden z mnoha způsobů, jak využít prostorová data. Navíc to není nic těžkého. Spojením prostorových dat (GIS) a multimediálního obsahu můžete vytvořit atraktivní mapu na vybrané téma a prezentovat ho svým kamarádům, spolužákům nebo veřejnosti. Chcete jim například představit výsledky své práce, poukázat na důležitý společenský nebo environmentální problém nebo jen vyprávět příběh z cest? Využijte v aplikaci pro tvorbu mapy s příběhem přednastavených šablon, doplňte mapy o fotografie, videa a grafy a nechte vyniknout svůj příběh. Inspirovat se můžete [ukázkami práce českých uživatelů](https://www.arcdata.cz/produkty/arcgis/aplikace-arcgis/mapy-s-pribehem) nebo v mezinárodní galerii na [stránkách Story Maps](https://www.esri.com/en-us/arcgis/products/arcgis-storymaps/stories). Při tvorbě určitě uvítáte některý z dostupných návodů ([český](https://arcdata-blog.webflow.io/clanky/nove-mapy-s-pribehem-v-novem), [anglický](https://storymaps.arcgis.com/stories/cea22a609a1d4cccb8d54c650b595bc4)) či [videonávodů](https://www.youtube.com/watch?v=qdn05wkgYw0&ab_channel=EsriIndustries) v anglickém jazyce.

**Pravidla soutěže Příběhy ukryté v mapách**

**Zadání soutěžního úkolu**

Vytvořte mapu s příběhem na libovolné, celospolečensky zajímavé téma

**Pravidla**

* účastníkem soutěže je žákyně nebo žák střední školy, jejíž sídlo je v Kraji Vysočina
* účastník soutěže vytvoří vlastní mapu s příběhem na vybrané téma
* mapa s příběhem bude obsahovat vlastní název, jméno a příjmení účastníka, ročník studia a název školy
* při tvorbě příběhu využije účastník libovolný obsah (mapu, text, obrázky, video, audio, odkazy, atp.)
* příběh bude obsahovat alespoň jednu interaktivní mapu, usazující obsah příběhu do konkrétní lokality
* veškerý převzatý obsah v příběhu (text, obrázky, video, atp.) bude citován následující formou: “zdroj: wikipedia.org”)
* příběh bude obsahovat souhlas, že Kraj Vysočina může využít odkaz na mapu k propagačním účelům

**Kde mapu s příběhem vytvořím?**

Ve webové aplikaci na: [https://storymaps.arcgis.com](https://storymaps.arcgis.com/)

Zde si k tomuto účelu **založí účastník soutěže účet zdarma**, případně se může rovnou přihlásit stávajícím Google, Facebook nebo Apple účtem.

**Kam výsledek své práce odevzdám?**

Hotovou mapu s příběhem v jejím nastavení vypublikujte veřejně. **Následně zkopírujte URL adresu z adresního řádku prohlížeče a vložte ji do odevzdávacího formuláře na adrese:** [**https://cutt.ly/zkBZmZY**](https://cutt.ly/zkBZmZY)

**Harmonogram soutěže a další doprovodné aktivity:**

* **Vyhlášení soutěže**: **2. 3. 2021**
* **Výukový videoseminář** (volitelný, se stejným obsahem): 5. 3. nebo 8. 3. 2021 od 15:00. Záznam ze semináře bude zveřejněn na: [https://gis.kr-vysocina.cz](https://gis.kr-vysocina.cz/)
* **Odevzdání výsledků: do 5. 4. 2021, 18:00h., na adrese:** [**https://cutt.ly/zkBZmZY**](https://cutt.ly/zkBZmZY)**, poté bude formulář zneaktivněn.**
* **Vyhlášení vítězů**: bude upřesněno, proběhne do konce dubna 2021, o přesném termínu a formě vyhlášení výsledků soutěže budou účastníci soutěže vyrozuměni emailem.

**Videoseminář “Jak pracovat se StoryMaps”**

* Cílem výukového videosemináře je základní představení aplikace StoryMaps a jejich funkcí, v rámci které budou účastníci mapu s příběhem vytvářet.
* Účast na něm je **čistě dobrovolná**, seminář bude trvat maximálně 1,5 hod.
* Uskuteční ve dvou termínech  (5. 3. nebo 8. 3. 2021 od 15:00h), přičemž v rámci obou bude představen stejný obsah. Účastníci si proto mohou vybrat termín, který jim bude nejlépe vyhovovat.
* Přístup na videoseminář: <https://vysocina.webex.com/meet/tejkal.m>
* Záznam bude následně zveřejněn na: [https://gis.kr-vysocina.cz](https://gis.kr-vysocina.cz/)

**Kritéria pro hodnocení soutěže**

* Ucelenost prezentace - provázání mapy a dat: 0 - 10 bodů
* Popis možného zdroje dat: 0 - 5 bodů
* Vizuální zpracování: 0 - 5 bodů
* Vlastní invence řešení - 0 - 10 bodů
* **Maximum možných získaných bodů: 30 bodů**

**Vyhodnocení soutěže provede porota, kterou jmenuje Ing. Petr Pavlinec, vedoucí odboru informatiky Krajského úřadu Kraje Vysočina**

**Ceny:**

**1. místo** - Tablet Huawei MediaPad T5 10 3+32GB WiFi + kniha <https://www.megaknihy.cz/encyklopedie-atlasy/297837-mapy-mest-historicka-vyprava-za-mapami-plany-a-obrazy-mest.html?utm_si=RFlidjRTZUc2TWprM09ETTNNamszT0RNMw==&utm_pab=&matchtype=&network=g&device=c&creative=63152076610&keyword=&placement=&param1=&param2=&adposition=&campaignid=193922770&adgroupid=19959225370&feeditemid=&targetid=pla-450238339842&loc_physical_ms=1003723&loc_interest_ms=&searchtype=search&gclid=Cj0KCQiA4L2BBhCvARIsAO0SBdavPkBlA_quQspDTKjbgYlkACvFeguSiVww_Y4b-ZhhHexgFSTMA7waAlUQEALw_wcB> + návštěva krajského GIS oddělení

**2. – 3. místo** – Poukázka Alza 2000 - výherci věnováno společnostní ARCDATA + kniha <https://www.megaknihy.cz/encyklopedie-atlasy/297837-mapy-mest-historicka-vyprava-za-mapami-plany-a-obrazy-mest.html?utm_si=RFlidjRTZUc2TWprM09ETTNNamszT0RNMw==&utm_pab=&matchtype=&network=g&device=c&creative=63152076610&keyword=&placement=&param1=&param2=&adposition=&campaignid=193922770&adgroupid=19959225370&feeditemid=&targetid=pla-450238339842&loc_physical_ms=1003723&loc_interest_ms=&searchtype=search&gclid=Cj0KCQiA4L2BBhCvARIsAO0SBdavPkBlA_quQspDTKjbgYlkACvFeguSiVww_Y4b-ZhhHexgFSTMA7waAlUQEALw_wcB> + návštěva krajského GIS oddělení

 **4. - 6. místo** - Poukázka Alza 1000 - výhercům věnováno společnostní ARCDATA + kniha <https://www.megaknihy.cz/encyklopedie-atlasy/297837-mapy-mest-historicka-vyprava-za-mapami-plany-a-obrazy-mest.html?utm_si=RFlidjRTZUc2TWprM09ETTNNamszT0RNMw==&utm_pab=&matchtype=&network=g&device=c&creative=63152076610&keyword=&placement=&param1=&param2=&adposition=&campaignid=193922770&adgroupid=19959225370&feeditemid=&targetid=pla-450238339842&loc_physical_ms=1003723&loc_interest_ms=&searchtype=search&gclid=Cj0KCQiA4L2BBhCvARIsAO0SBdavPkBlA_quQspDTKjbgYlkACvFeguSiVww_Y4b-ZhhHexgFSTMA7waAlUQEALw_wcB>

**7. – 10. místo**: kniha <https://www.megaknihy.cz/encyklopedie-atlasy/297837-mapy-mest-historicka-vyprava-za-mapami-plany-a-obrazy-mest.html?utm_si=RFlidjRTZUc2TWprM09ETTNNamszT0RNMw==&utm_pab=&matchtype=&network=g&device=c&creative=63152076610&keyword=&placement=&param1=&param2=&adposition=&campaignid=193922770&adgroupid=19959225370&feeditemid=&targetid=pla-450238339842&loc_physical_ms=1003723&loc_interest_ms=&searchtype=search&gclid=Cj0KCQiA4L2BBhCvARIsAO0SBdavPkBlA_quQspDTKjbgYlkACvFeguSiVww_Y4b-ZhhHexgFSTMA7waAlUQEALw_wcB>

**Kontakt na pořadatele**

Netechnické dotazy: Václav Jáchim, jachim.v@kr-vysocina.cz, 724 650 203

Technické dotazy: Martin Tejkal, tejkal.m@kr-vysocina.cz, 774 112 626