

## Soutěž S VYSOČINOU BEZPEČNĚ NA INTERNETU

### Digitální stopa, aneb víme, co vše o sobě zanecháváme na internetu?

Pracovní skupina pro elektronickou bezpečnost, která působí na Krajském úřadě Kraje Vysočina, vyhlašuje soutěž pro žáky základních a středních škol v Kraji Vysočina týkající se elektronické bezpečnosti.

#### I. Cíl soutěže

Hlavním cílem soutěže je prevence možných rizik a osvěta v oblasti užívání informačních a komunikačních technologií ICT. Letošní ročník je tematicky zaměřen na **digitální stopu**. Víte, jaké informace o sobě na internetu zanecháváte? Jaká je Vaše digitální stopa a jaká rizika jsou s ní spojená? V čem spočívá riziko pro budoucí život?

#### II. Oprávnění soutěžící

1. Oprávněnými soutěžícími (dále jen soutěžícími) jsou žáci, kteří se po celou dobu trvání soutěže vzdělávají v denním studiu na:
  - a. základních školách (prvním i druhém stupni) + odpovídajícím stupni víceletých gymnázií;
  - b. středních školách,které mají sídlo na území Kraje Vysočina.
2. Soutěž je určena pro jednotlivce i skupiny žáků. Skupina žáků může mít maximálně 5 členů. Z jedné třídy se může zúčastnit i více skupin žáků či jednotlivců. Jednotlivec může soutěžit sám za sebe nebo být součástí týmu. Každý soutěžící může být členem pouze jednoho soutěžního týmu.
3. Oprávněnými soutěžícími jsou i pedagogičtí pracovníci základních a středních škol v Kraji Vysočina.

### III. Pravidla soutěže

1. Obsah soutěžních prací:

Téma soutěžních prací: **Digitální stopa**

Zaměření soutěžních prací: digitální stopa - informace, které o sobě zanecháte v prostředí internetu, na počítači nebo mobilním telefonu. Jaké informace tvoří digitální stopu? Jaké rizika jsou s digitální stopou spojená, včetně rizika pro budoucí život? Jaké jsou možnosti zneužití digitální stopy? Jaká může být digitální stopa – vlastní (vědomá, nevědomá)/ zanechaná někým jiným, veřejná/ neveřejná. Jak lze digitální stopu kontrolovat? A jak ji minimalizovat? A lze ji odstranit?

2. Soutěž bude realizována ve **3 věkových kategoriích pro žáky** – 1. stupeň základních škol, 2. stupeň základních škol a odpovídající stupeň víceletých gymnázií a 3. kategorie středních škol a v jedné **kategorii pro pedagogy**

3. Forma soutěžní příspěvků musí být následující:

**1. Hraný film (výukové video, videospot, instastories)**

Délka: max. 10 minut

Kontejner: AVI / MPG / MP4 / MOV / MKV

Kodek: H.262 (MPEG2) / H.264 (AVC) / H.265 (HEVC) případně odkaz na archivované instastories

**2. Kreslený komiks, fotoromán, plakát, psaný text (návod, doporučení, popis) nebo prezentace**

Délka: max. 4 stránky formátu A4, plakát max A1

Formát: JPEG (\*.jpg) / PNG / PPT/ PDF nebo papírová forma.

**3. Desková nebo karetní hra: s originálními pravidly (nejedná se o kopii jiné hry)**

herní doba: do 45 minut

Herní komponenty lze vyrobit z papíru a včetně pravidel a distribuovat elektronicky. Možnost využití 3D tisku nebo jiných technologií, při splnění podmínky, aby bylo možno hru distribuovat elektronicky.

**4. Kategorie pro pedagogy - Výukové materiály** týkající se tématu digitální gramotnosti

4. Identifikace soutěžního příspěvku: Každý příspěvek **musí být opatřen následujícími údaji:**

**1. Název soutěžního příspěvku**

**2. Jméno, příjmení, věk a třída zástupce autorů** (počet členů soutěžního týmu, pokud se jedná o skupinu)

**3. Název a adresa školy**

**4. Kontaktní e-mailová adresa** (prostřednictvím této adresy budete informováni o případné výhře a obdržíte pozvánku na slavnostní vyhlášení vítězů soutěže)

**5. Kategorie:** 1. stupeň ZŠ / 2. stupeň ZŠ / SŠ / Pedagog

**6. Forma příspěvku:** 1 (hraný film), 2 (kreslený komiks, fotoromán, plakát), 3 (desková nebo karetní hra), 4 (výukové materiály)

**7. Stručný popis soutěžního příspěvku**

#### IV. Termíny soutěže a hodnocení

1. Soutěž bude probíhat v období od **října 2022 do 28. února 2023**.
2. Nejpozději do 28. února 2023 je nezbytné zaslat soutěžní práci e-mailem na [bezpecny-internet@kr-vysocina.cz](mailto:bezpecny-internet@kr-vysocina.cz). Předmětem e-mailu bude „S Vysočinou bezpečně na internetu.“ Každá soutěžní práce musí obsahovat všechny požadované identifikační údaje! Rozhodující datum pro zařazení do soutěže je datum doručení soutěžního příspěvku na e-mail výše.
3. Následně v měsíci dubnu 2023 odborná porota vyhodnotí soutěžní práce a vítězové budou pozváni na slavnostní předání cen.
4. Budou posuzována především tato kritéria:
  - a. **Kreativita** - neotřelé zpracování, nápaditost obsahu i formy
  - b. **Zvládnutí tématu** - výstižnost, pochopení podstaty problému, práce s problémem apod.
  - c. **Kvalita zpracování** - věcná správnost, grafická úprava, kvalita záznamu (audio, video) apod.
  - d. **Podpora mezigenerační solidarity** - bude zohledněno, jak příspěvek může přispět k osvětě starších členů rodiny jejich mladšími potomky
5. Slavnostní předání věcných cen proběhne v květnu 2023.

#### V. Soutěž škol

1. Soutěž o finanční dar je určena výhradně pro základní, speciální a střední školy (včetně učilišť a odborných učilišť), které působí na území Kraje Vysočina.
2. Tím, že soutěžící uvede školu, kterou navštěvuje, je tato škola automaticky zařazena do soutěže o finanční dar od Kraje Vysočina.
3. Je hodnocena pouze jedna kategorie – všechny školy, za něž soutěží žáci.
4. Vítězskou školou se stane ta škola, ze které bude soutěžící, jehož soutěžní práce bude odbornou porotou oceněna jako nejúspěšnější.
5. Vítězná škola obdrží finanční dar ve výši 20 000 Kč.
6. Finanční dar bude určený na pořízení vybavení (hardware i software) souvisejícího se zajištěním či zvýšením bezpečnosti žáků při jejich práci v prostředí internetu a bude zástupcům vyhodnocených škol předán v na slavnostním předání věcných cen a finančních darů.

#### VI. Ochrana osobních údajů

1. Přihlášením do soutěže souhlasí soutěžící se zpracováním osobních údajů v rozsahu: jméno, příjmení, věk, kontaktní údaje (e-mail) a škola soutěžícího. Tyto osobní údaje jsou zpracovávány za účelem zajištění organizace a prezentace soutěže.
2. Osobní údaje budou zpracovávány pouze po dobu trvání soutěže (do 30. června 2023).
3. Správcem osobních údajů je Kraj Vysočina, Žižkova 57, 586 01, Jihlava. Kontakt: Lucie Časarová, [casarova.l@kr-vysocina.cz](mailto:casarova.l@kr-vysocina.cz).
4. Osobní údaje nebudou předávány žádnému dalšímu subjektu.
5. **Soutěžící mladší 15 let zašlou společně se soutěžní prací souhlas rodičů se zpracováním osobních údajů.** Formulář k vyplnění je ke stažení na [www.kr-vysocina.cz/ebezpecnost](http://www.kr-vysocina.cz/ebezpecnost). Vyplněný

a podepsaný formulář je nutné zaslat společně se soutěžní prací e-mailem (naskenovaný) nebo poštou.

6. Soutěžící má právo vzít souhlas se zpracováním osobních údajů kdykoliv zpět zasláním zprávy na e-mail nebo poštovní adresu organizátora soutěže uvedený výše. Soutěžící je dále oprávněn požadovat po organizátorovi informaci, jaké osobní údaje zpracovává a vyžádat s k těmto údajům přístup, případně požádat o vymazání těchto údajů u správce osobních údajů. Více viz [www.kr-vysocina.cz/bezpecnost](http://www.kr-vysocina.cz/bezpecnost).

## VII. Závěrečná ustanovení

1. Právo na výhru nevzniká v případě nedodržení nebo porušení stanovených podmínek soutěže soutěžícím.
2. Účastí v soutěži nevzniká právní nárok na výhru a výhry není možné právně vymáhat.
3. Věcnou cenu v této soutěži nelze směnit za hotovost, ani není možné požadovat vydání jiné ceny, než která je organizátorem stanovena.
4. Organizátor neodpovídá za nedoručení oznámení o výhře v případě změny emailové adresy oproti uvedené adrese v registraci, nebo v případě nesprávného uvedení emailové adresy.
5. Pořadatel soutěže se zavazuje, že registrační osobní údaje soutěžících nebude poskytovat třetím stranám.
6. Přihlášením do soutěže autor uděluje licenci k zveřejnění díla kraji, ve kterém soutěží. Kraj je oprávněn dílo zveřejnit na webových stránkách kraje a na stránkách projektu KPBI [www.kpbi.cz](http://www.kpbi.cz), případně na sociálních sítích Kraje Vysočina a projektu KPBI. Licence je poskytnuta jako nevýhradní a je poskytnuta bezplatně. Územní rozsah licence je neomezený. Kraj není povinen licenci využít. Licence je poskytnuta na dobu trvání majetkových práv k dílu.