**RK-11-2022-XX, př. 1**

**Počet stran: 3**



ve spolupráci s



vyhlašuje soutěž

**“Jak vidím a chci zlepšit místo, kde žiju”**



Cílem soutěže je přiblížit a zatraktivnit středoškolačkám a středoškolákům problematiku map, kartografie, geografie a obecně práci s prostorovými daty a dát jim příležitost zpracovat a prezentovat v této oblasti vlastní nápad či projekt, v rámci kterého představí ostatním možnosti praktického využití. Nejzajímavější návrhy budou pořadatelem soutěže oceněny a předány vedení příslušné obce k využití. Soutěž navazuje na úspěšné „**Příběhy ukryté v mapách**“ z roku 2021.

**Pravidla soutěže „Jak vídím a chci zlepšit místo, kde žiju“**

**Zadání soutěžního úkolu**

**Vytvořte mapu s příběhem na téma „Jak vnímáte klady a zápory života v místě, kde bydlíte”**. Představte ostatním obec či město, kde bydlíte, podívejte se po okolí vlastníma očima a vymyslete nápad, jak toto místo udělat lepší pro každodenní život váš, vaší rodiny, známých, kamarádů, sousedů. Mapa s příběhem musí splňovat následující pravidla.

* účastníkem soutěže je žákyně nebo žák střední školy, jejíž sídlo je v Kraji Vysočina,
* účastník soutěže vytvoří vlastní mapu („Storymap“) s příběhem na vybrané téma,
* mapa s příběhem bude obsahovat vlastní název, jméno a příjmení účastníka, ročník studia a název školy,
* mapa s příběhem bude obsahovat název obce, kde účastník soutěže bydlí,
* mapa s příběhem bude obsahovat krátké představení vašeho města a obce. Obsah tohoto úvodu je čistě na vás, snažte se, ať je co nejvíce komplexní.
* mapa s příběhem musí obsahovat minimálně 3 lokality, které se vám v místě vašeho bydliště líbí a minimálně 3 lokality, ke kterým máte výhradu, a jsou z vašeho pohledu problematické. V případě obou typů lokalit vždy uveďte důvody, kvůli kterým jste si je vybrali. U problémových lokalit navíc uveďte alespoň jednu z možností jejich začlenění do normálního stavu, tj jak by šlo problém vyřešit. mapa s příběhem musí navíc obsahovat výsledky vlastního terénního šetření provedeného na území obce, v rámci kterého účastník položí nejméně 5 k tématu relevantních otázek nejméně 5 spoluobčanům,
* při tvorbě příběhu využije účastník libovolný obsah (mapu, text, obrázky, video, audio, odkazy, atp.),
* příběh bude obsahovat alespoň jednu interaktivní mapu, usazující obsah příběhu do konkrétní lokality,
* veškerý převzatý obsah v příběhu (text, obrázky, video, atp.) bude citován následující formou: “zdroj: wikipedia.org”),
* příběh bude obsahovat souhlas, že Kraj Vysočina může využít odkaz na mapu k propagačním účelům.

**Kde mapu s příběhem vytvořím?**

Ve webové aplikaci na: [https://storymaps.arcgis.com](https://storymaps.arcgis.com/)

Zde si k tomuto účelu **založí účastník soutěže účet zdarma**, případně se může rovnou přihlásit stávajícím Google, Facebook nebo Apple účtem.

**Kam výsledek své práce odevzdám?**

Hotovou mapu s příběhem v jejím nastavení vypublikujte veřejně. **Následně zkopírujte URL adresu z adresního řádku prohlížeče a vložte ji do odevzdávacího formuláře na adrese:** <https://forms.gle/1gVzxw3T5SYW6Vfq6>

**Harmonogram soutěže a další doprovodné aktivity:**

* **Vyhlášení soutěže**: **5. 4. 2022**
* **Odevzdání výsledků: do 20. 5. 2022 17:00 na adrese:** <https://forms.gle/1gVzxw3T5SYW6Vfq6> **poté bude formulář zneaktivněn.**
* **Vyhlášení vítězů**: bude upřesněno, proběhne do konce června 2022, o přesném termínu a formě vyhlášení výsledků soutěže budou účastníci soutěže vyrozuměni emailem.

**Kritéria pro hodnocení soutěže**

* Celkový dojem - provázání obsahu, mapy a informací: 0 - 10 bodů
* Originalita řešení - 0 - 10 bodů
* Grafické zpracování: 0 - 5 bodů
* **Maximum možných získaných bodů: 25 bodů**

**Vyhodnocení soutěže provede porota, kterou jmenuje Ing. Petr Pavlinec, vedoucí odboru informatiky Krajského úřadu Kraje Vysočina**

**Ceny:**

1. Cena tablet + kniha + návštěva kraje + poukázka od Arcdata
2. Sluchátka + kniha + návštěva kraje+ poukázka od Arcdata
3. Sluchátka + kniha + návštěva kraje+ poukázka od Arcdata
4. Poukázky od arcdata + kniha + návštěva kraje
5. Poukázky od arcdata + kniha + návštěva kraje

**Tablet:** Samsung Galaxy A8

**Sluchátka:** JBL Under Armour True Wireless Flash X

**Kniha:** VELKÁ CHRONOLOGICKÁ MAPA SVĚTOVÝCH DĚJIN

**Kontakt na pořadatele**

Netechnické dotazy: Václav Jáchim, [jachim.v@kr-vysocina.cz](mailto:jachim.v@kr-vysocina.cz), 724 650 203

Technické dotazy: Martin Tejkal, [tejkal.m@kr-vysocina.cz](mailto:tejkal.m@kr-vysocina.cz), 774 112 626